

Performances de structures d'accumulation

Nous désirons réaliser l'addition de n nombres D_i de p bits. Le résultat final restant codé sur p bits. Nous utilisons pour cela des addonneurs «1 bit» dont les caractéristiques temporelles sont les suivantes :

- Le temps de propagation de A, B, C_{in} vers la retenue sortante C_{out} est de 1 (dans une unité arbitraire).
- Le temps de propagation de A, B, C_{in} vers la somme S_{out} est de 1 (dans une unité arbitraire).

Les figures 3 et 4 présentent deux versions détaillées de l'addition de 4 mots de 4 bits X, Y, Z et T . Le résultat S étant codé sur 4 bits.

Q1 : Complétez les figures 3 et 4 en indiquant le temps de calcul de chacun des signaux intermédiaires (sommés et retenues) ainsi que des sorties S_i , inclure la feuille de figures dans votre copie (avec votre nom)

La figure 1 propose une version généralisée de la figure 3 permettant l'addition n mots de p bits. Elle utilise pour cela $n-1$ addonneurs p bits.

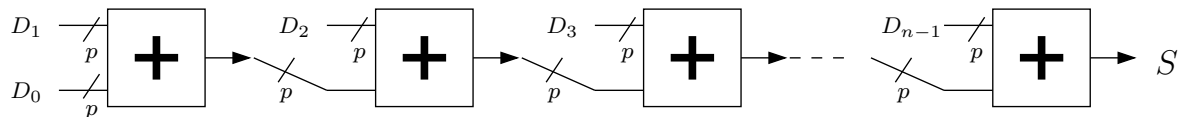


FIG. 1 – Chaîne d'accumulation linéaire

Q2 : Évaluez le temps de propagation de la structure linéaire en fonction de n et p

Nous généralisons maintenant la structure de la figure 4 à un arbre d'addonneurs p bits organisé selon la figure 2 .

Q3 : Évaluez le temps de propagation de la structure en arbre en fonction de n et p . Pour faciliter la mise en équation, les valeurs de n pourront être limitées à des puissances de 2 ($n = 2^q$)

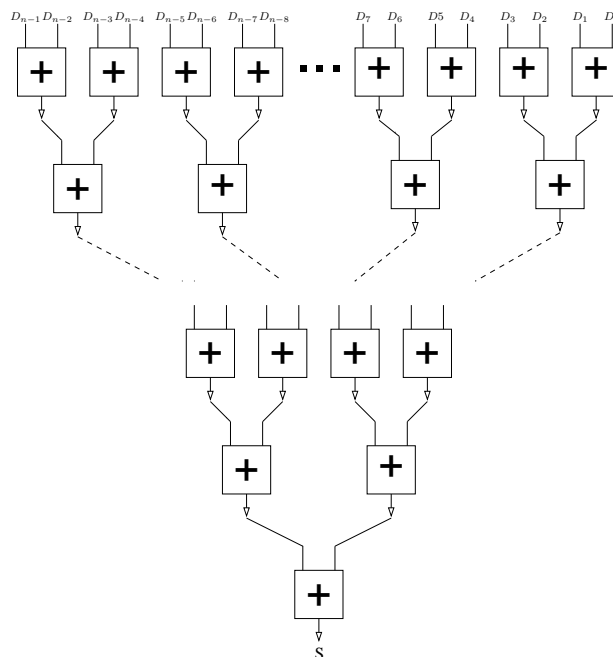


FIG. 2 – Chaîne d'accumulation en arbre

Q4 : Quelle est la structure la plus efficace ? expliquez pourquoi..

Q5 : Dans un microprocesseur, ne disposant que d'un seul additionneur p bits nous ne pouvons effectuer qu'une seule addition par instruction. L'ordonnement des calculs (linéaire ou en arbre) a-t-il une influence sur le temps nécessaire pour faire l'accumulation. Expliquez

Nom :
 Prenom :
 Casier :

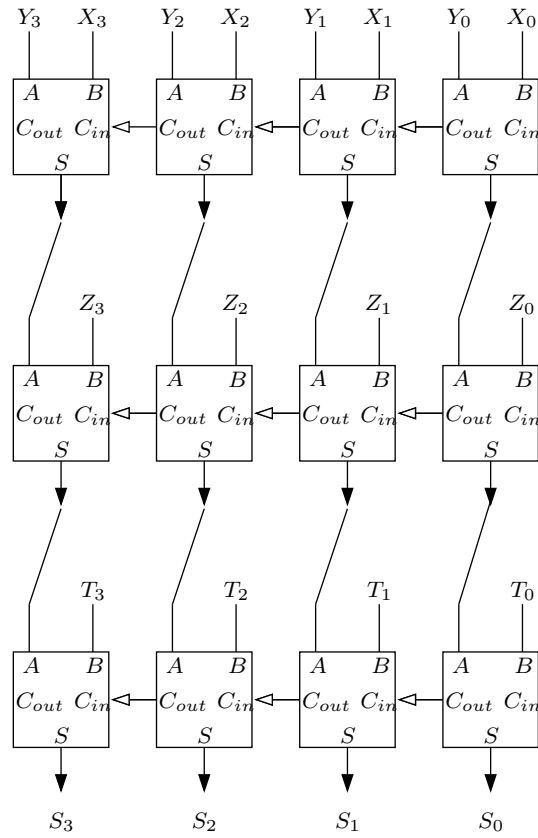


FIG. 3 – Addition de 4 mots de 4bits : version 1

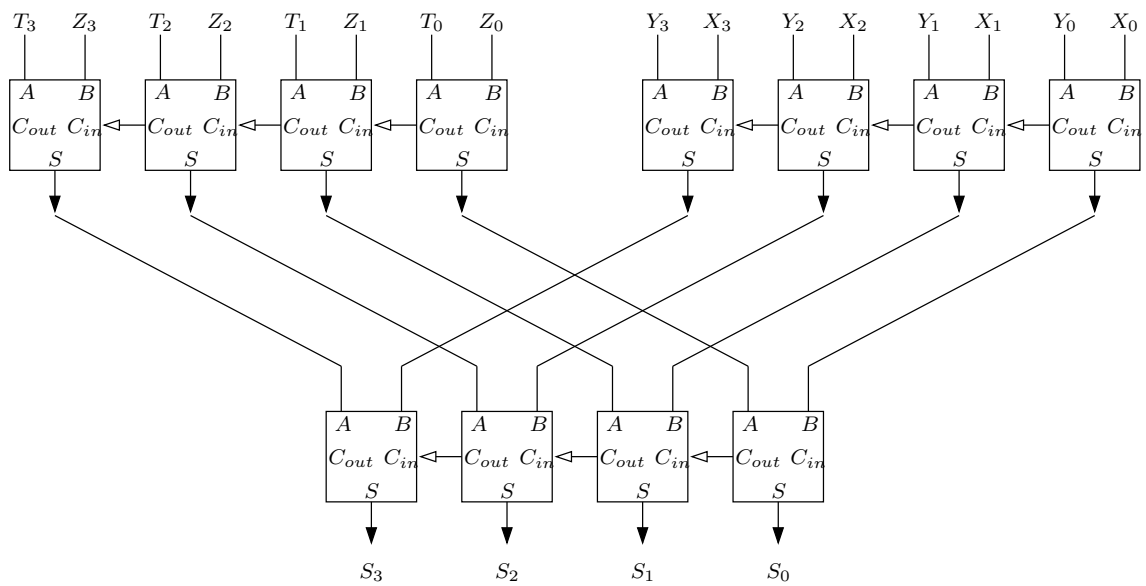


FIG. 4 – Addition de 4 mots de 4bits : version 2